**שיעורי בית**

1. לחנות כלי נגינה דרושה תוכנה לניהול מלאי החנות.

כלי הנגינה שקיימים בחנות הינם:

1. גיטרה, המכילה: דגם, יצרן, צבע, מספר מיתרים.
2. תוף, המכיל: דגם, יצרן, צבע, קוטר.
3. פסנתר, המכיל: דגם, יצרן, צבע, מספר קלידים.
4. פסנתר כנף, המכיל: דגם, יצרן, צבע, מספר קלידים, אורך.

לכל מחלקה צריך גם בנוסף constructor ופונקציית display.

ב-main.ts:

* צרו אובייקט מכל כלי נגינה המכיל ערכי Hard-Coded והציגו את הפרטים שלו.
* צרו Reference מסוג הבסיס.

הגרילו מספר בין 1 ל-4.

אם יצא 1 – הכניסו ל-Reference אובייקט גיטרה.

אם יצא 2 – הכניסו ל-Reference אובייקט תוף.

אם יצא 3 – הכניסו ל-Reference אובייקט פסנתר.

אם יצא 4 – הכניסו ל-Reference אובייקט פסנתר כנף.

לאחר מכן הציגו את פרטי כלי הנגינה שנוצר.

כמו כן, אם הכלי הוא פסנתר רגיל או פסנתר כנף, יש להציג גם את מספר הקלידים שלו (בנוסף להצגה הקודמת).

**בהצלחה ☺**